

ที่ ศธ ๐๗๐๘๘/ว ๓๕๕



สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดสตูล
ต.คลองขุด อ.เมืองสตูล จ.สตูล ๙๑๐๐๐

๑๔ พฤษภาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ขอเชิญสมัครเข้าร่วมการแข่งขันระดับพื้นที่ ภายใต้โครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาศูนย์ส่งเสริมการเรียนรู้ระดับอำเภอทุกอำเภอ

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดฯ

จำนวน ๑ ฉบับ

๒. หลักเกณฑ์ประกวดฯ

จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา ได้กำหนดจัดการประกวดแข่งขันระดับพื้นที่ ภายใต้โครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาตระหนักถึงความสำคัญของสิ่งแวดล้อม และสามารถปรับเปลี่ยนพฤติกรรมในชีวิตประจำวันอย่างเหมาะสมและยั่งยืน โดยในกิจกรรมโครงการดังกล่าว จะมีการจัดการแข่งขันระดับพื้นที่ จำนวน ๓ รายการ คือ ๑) บอร์ดเกม (๒) คลิปสั้น และ ๓) นวัตกรรมสิ่งแวดล้อม โดยกำหนดจัดการประกวดแข่งขัน ระหว่างวันที่ ๓๐ - ๑๒ มิถุนายน ๒๕๖๘ เวลา ๐๘.๓๐ น. - ๑๖.๓๐ น. ณ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา

ในการนี้ สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดสตูล จึงขอแจ้งประชาสัมพันธ์ สถานศึกษาที่สนใจ สมัครเข้าร่วมการแข่งขันในระดับพื้นที่ โดยสามารถส่งใบสมัครและเอกสารประกอบภายใน วันที่ ๓๑ พฤษภาคม ๒๕๖๘ ได้ที่ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา หรือผ่านทางอีเมล E-mail : ๙๙๕๙๙๐๐๐๑๗@dei.ac.th รายละเอียดกิจกรรม และเกณฑ์การประกวดเอกสารดังแนบ หรือสอบถามเพิ่มเติมได้ที่นางสาวสัจจิญา อาดำ หมายเลขโทรศัพท์ ๐๖๕-๙๕๕๒๕๘๗ และนางสาวกฤษกร ตระกูลรัมย์ หมายเลขโทรศัพท์ ๐๖๒-๒๓๒๒๓๖๘ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางวาสนา อนุสรณ์ประเสริฐ)

ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดสตูล

กลุ่มส่งเสริมการเรียนรู้เพื่อคุณวุฒิตามระดับ

โทร. ๐ ๗๔๗๑ ๑๔๔๙

โทรสาร ๐ ๗๔๗๒ ๑๔๑๓

“เรียนดี มีความสุข”



ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดระดับพื้นที่
โครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน
ระหว่างวันที่ ๑๐ - ๑๒ มิถุนายน ๒๕๖๘
ณ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาทะเล

๑. ชื่อสถานศึกษา.....สังกัด.....

๒. ชื่อผลงาน.....

๓. ประเภทผลงาน ☐ บอร์ดเกม ☐ คลิปสั้น ☐ นวัตกรรมสิ่งแวดล้อม

ทำเครื่องหมาย ☒ ตรงหลักฐานประกอบผลงานที่ส่งเข้าประกวด

หลักฐานประกอบ	ไฟล์ผลงาน(PDF)	Video(mp4)	Poster(png/jpg)	เล่มผลงาน ๓ ชุด	ชิ้นงานจริง
	ส่งทาง E-mail	ส่งทาง E-mail	ส่งทาง E-mail	ส่งไปรษณีย์	นำมาเองวันแข่งขัน

๔. รายชื่อนักศึกษา

๔.๑ (นาย/นาง/นางสาว/อื่นๆ).....

๔.๒ (นาย/นาง/นางสาว/อื่นๆ).....

๔.๓ (นาย/นาง/นางสาว/อื่นๆ).....

๕. รายชื่อครูที่ปรึกษา

๕.๑ (นาย/นาง/นางสาว/อื่นๆ).....โทรศัพท์.....

๕.๒ (นาย/นาง/นางสาว/อื่นๆ).....โทรศัพท์.....

ทั้งนี้ ข้าพเจ้าเข้าใจในหลักเกณฑ์การประกวดแล้ว ขอรับรองว่าผู้เข้าร่วมประกวดเป็นนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษา โดยจะปฏิบัติตามหลักเกณฑ์การประกวดทุกประการ หากข้าพเจ้าไม่สามารถปฏิบัติตามหลักเกณฑ์การประกวดข้อใดข้อหนึ่งได้ ข้าพเจ้ายินดีสละสิทธิ์

ลงชื่อ.....

(.....)

ผู้อำนวยการ.....

หลักเกณฑ์ประกวด

โครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน

สำหรับนักศึกษา สกร. ประจำปี พ.ศ. 2568

ประเภท บอร์ดเกม(Board game) ภายใต้หัวข้อ Climate Change

วันที่ 10-12 มิถุนายน 2568

ณ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา

1. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมโครงการ

- 1.1 เป็นนักศึกษา สกร. จำนวนทีมละ 3 คน (รวมทีมต่างระดับได้)
- 1.2 ครูที่ปรึกษาจำนวน 1-2 คน
- 1.3 ผู้สมัครต้องได้รับการรับรองคุณสมบัติจากผู้บริหารสถานศึกษาต้นสังกัด โดยการลงนามรับรองในใบสมัคร

2. กำหนดการ

2.1 การประกวด

2.1.1 ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา รับสมัครผู้เข้าร่วมประกวดโครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน สำหรับนักศึกษา สกร. ประจำปี พ.ศ. 2568 ประเภทบอร์ดเกม ภายใต้หัวข้อ Climate change

✚ สมัครพร้อมส่งหลักฐานการสมัคร ผ่าน E-mail : 995sce00017@dei.ac.th
ตั้งแต่วันที่ 7-31 พฤษภาคม 2568

✚ ส่งใบสมัครและส่งหลักฐานการสมัครไปที่ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา

ถนนอาคารสงเคราะห์ ตำบลสะเตง อำเภอ เมืองยะลา จังหวัดยะลา 95000

หมายเหตุ ยึดวันประทับตราบนไปรษณีย์ และหากเกิดเหตุสุดวิสัยทุกกรณีในการประกวด
แข่งขันให้อยู่ในดุลพินิจของผู้จัดโครงการและผู้อำนวยการศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา
ยะลา

✚ หลักฐานการสมัคร ประกอบด้วย

1) ใบสมัคร ที่มีการลงนามรับรองโดยผู้บริหารสถานศึกษา

2) เอกสารประกอบการนำเสนอผลงาน

2.1) เอกสารนำเสนอผลงาน จำนวน 3 เล่ม (เพื่อให้คณะกรรมการใช้สำหรับ
พิจารณาในวันประกวด) ประกอบด้วย

(1) ชื่อผลงาน

(2) แนวคิด การบูรณาการองค์ความรู้ที่เชื่อมโยงกับหัวข้อ Climate change

(3) จำนวนผู้เล่น ระยะเวลาการเล่น อายุที่เหมาะสม

(4) รายละเอียดเกม กติกา วิธีการเล่น อุปกรณ์ประกอบในการเล่นบอร์ดเกม

(5) รูปผลงานบอร์ดเกมที่ส่งเข้าประกวด

2.2) ไฟล์เอกสารผลงาน(pdf.) รายละเอียดตามข้อ 2.1) จำนวน 1 ไฟล์ (สำหรับอัปโหลดเพื่อให้คณะกรรมการใช้พิจารณาก่อนวันประกวด)

2.3) คลิปวิดีโอแนะนำบอร์ดเกม(MP4) ที่ส่งเข้าประกวด(เพื่อให้คณะกรรมการใช้ประกอบการตัดสินใจ) รายละเอียดตามข้อ 2.1) ไม่เกิน 5 นาที

2.4) ผลงานบอร์ดเกมที่ส่งเข้าประกวด

2.1.2 การอัปโหลดผลงาน (ข้อ 2.2, ข้อ 2.3) ให้ สกร. กำหนดให้ตั้งชื่อเรื่องพร้อมระบุ สกร.ระดับอำเภอ จังหวัดของผู้ส่งผลงาน โดยให้อัปโหลดส่งผ่าน E-mail : 995sce00017@dei.ac.th

2.1.3 ประกาศลำดับการนำเสนอผลงานและตอบคำถามจากคณะกรรมการในวันที่ 6 มิถุนายน 2568 ทางเพจ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาฯ

2.1.4 คณะกรรมการพิจารณาให้คะแนนจากผลงาน การนำเสนอ และการตอบคำถาม ในวันที่ 10 มิถุนายน 2568 ตามลำดับและเวลาที่กำหนด

2.1.5 ประกาศผลและรับรางวัล วันที่ 10 มิถุนายน 2568 ณ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาฯ

3. รางวัลการประกวด

 รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 5,000 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร

 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 3,000 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร

 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 1,500 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร

หมายเหตุ สถานศึกษา นักศึกษา สกร. และครูที่ปรึกษาที่ร่วมโครงการทุกทีมจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

4. ข้อกำหนดต่าง ๆ ของผลงานประเภทบอร์ดเกม (Board game)

4.1 ข้อกำหนดผลงานประเภทบอร์ดเกม (Board game)

4.1.1 เป็นรูปแบบบอร์ดเกม (Board game) สามารถเลือกออกแบบได้อย่างอิสระ ภายใต้หัวข้อ Climate change สำหรับผู้เล่นที่มีอายุ ตั้งแต่ 7 ขวบขึ้นไป

4.1.2 ภาพที่ใช้ในการออกแบบบอร์ดเกมต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น โดยต้องเป็นภาพที่ผู้สร้างสรรค์เป็นเจ้าของสิทธิ์เอง หรือได้รับอนุญาตให้ใช้จากแหล่งที่ถูกต้องตามกฎหมาย ห้ามนำภาพที่มีลิขสิทธิ์มาใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต ไม่ว่าจะเป็นการคัดลอก ดัดแปลง หรือใช้โดยตรงจากสื่ออื่น เช่น ภาพจากอินเทอร์เน็ต เกม ภาพยนตร์ การ์ตูน หรือผลงานศิลปะของผู้อื่น ทั้งนี้ ผู้ใช้ภาพต้องตรวจสอบสิทธิ์การใช้งานให้ถูกต้องก่อนนำมาใช้ และหากมีการละเมิดลิขสิทธิ์เกิดขึ้น ผู้ใช้ภาพจะต้องรับผิดชอบต่อผลทางกฎหมายที่อาจเกิดขึ้น

4.1.3 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องออกแบบขึ้นใหม่ด้วยตนเอง จะต้องไม่เป็นการละเมิดผลงานผู้อื่น ไม่เป็นการทำซ้ำ ไม่เคยเผยแพร่ในสื่อ และไม่เคยได้รับรางวัลจากการประกวดใด ๆ มาก่อน หากมีข้อร้องเรียนหรือพิสูจน์ได้ว่าบอร์ดเกมที่ส่งเข้าประกวดมิใช่ผลงานของผู้ส่งผลงานจะถูกตัดสิทธิ์การประกวดทันที หากมีการตรวจพบภายหลัง ผู้จัดขอสงวนการเผยแพร่และการรับรางวัลคืน รวมถึงผู้ส่งเข้าประกวดต้องรับผิดชอบความเสียหายไม่ว่ากรณีใด ๆ เองทั้งหมด

4.1.4 บอร์ดเกมที่ส่งเข้าประกวดจะต้องเสร็จสมบูรณ์ ใช้งานได้จริง ณ วันประกวดเพื่อนำเสนอต่อหน้าคณะกรรมการ

4.1.5 ไม่มีเนื้อหาพาดพิงการเมือง ไม่ก่อให้เกิดความขัดแย้ง ไม่ใช้ถ้อยคำดูหมิ่น สร้างความแตกแยก และไม่ละเมิดต่อชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ ไม่ขัดต่อขนบธรรมเนียมประเพณี ศิลธรรม จริยธรรม

4.1.6 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาฯ สามารถนำผลงานที่ผู้ส่งเข้าประกวดมาดัดแปลงเผยแพร่ประชาสัมพันธ์เพื่อความเหมาะสมได้หรือนำไปใช้ภายใต้วัตถุประสงค์ เพื่อประโยชน์แก่ทางราชการ

4.1.7 การตัดสินของคณะกรรมการที่แต่งตั้งตัดสินการประกวดโครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน ถือเป็นอันสิ้นสุด

4.2 ข้อกำหนดการนำเสนอผลงาน

4.2.1 ผู้เข้าประกวดประเภทผู้เข้าประกวดบอร์ดเกม (Board game) จะต้องอยู่ประจำโต๊ะเพื่อนำเสนอผลงานด้วยวาจาไม่เกิน 5 นาที และตอบคำถามจากคณะกรรมการไม่เกิน 5 นาที เพื่อให้คะแนนตามเกณฑ์ที่กำหนด

4.2.2 สงวนสิทธิ์ให้เฉพาะนักศึกษาผู้เข้าประกวด คณะกรรมการ และเจ้าหน้าที่ที่มีส่วนเกี่ยวข้องอยู่ในพื้นที่ประกวดที่กำหนดไว้เท่านั้น

4.2.3 ผู้จัดเตรียมโต๊ะหน้าขา จำนวน 1 ตัว และให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์ในการตกแต่งประกอบการนำเสนอมาเอง เช่น ผ้าปูโต๊ะ 립빈 ดอกไม้ ฯลฯ

5. เกณฑ์ให้คะแนน

1) ความคิดสร้างสรรค์	25 คะแนน
2) การบูรณาการเชื่อมโยงองค์ความรู้และความตระหนักรู้ด้าน Climate change	30 คะแนน
3) การออกแบบ เทคนิคและการใช้งาน	25 คะแนน
4) ความสนุกสนานและการมีส่วนร่วมของผู้เล่น	20 คะแนน
5) การพัฒนาต่อยอดและการเผยแพร่ผลงาน	10 คะแนน

รายละเอียดของเกณฑ์การให้คะแนน

รายการประเมิน	เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
1. ความคิดสร้างสรรค์ (25 คะแนน)	1.1 มีแนวคิดเกี่ยวกับด้าน Climate change โดดเด่น แปลกใหม่	10
	1.2 การออกแบบเกม กติกา มีความสร้างสรรค์ น่าสนใจ	10
	1.3 การเชื่อมโยงแนวคิด Climate change เข้ากับบอร์ดเกม	5
2. การบูรณาการ เชื่อมโยงองค์ความรู้และ ความตระหนักรู้ด้าน Climate change (30 คะแนน)	2.1 บอร์ดเกมสามารถถ่ายทอดความรู้และองค์ความรู้ได้ถูกต้อง	10
	2.2 ผู้เล่นบอร์ดเกมสามารถเข้าใจ และตระหนักรู้ด้าน Climate change ต่อสิ่งแวดล้อมและผลต่อมนุษย์ได้	10
	2.3 บอร์ดเกมสามารถกระตุ้นให้ผู้เล่นหาแนวทางหรือมี กระบวนการคิดวิธีในการแก้ไขปัญหา	10
3. การออกแบบ เทคนิค และการใช้งาน (20 คะแนน)	3.1 การออกแบบสวยงาม อุปกรณ์ และองค์ประกอบของเกม น่าสนใจ มีความดึงดูด	10
	3.2 กติกาของบอร์ดเกมมีความชัดเจน เข้าใจง่าย เหมาะสมกับช่วง อายุและความสามารถของกลุ่มเป้าหมาย	5
	3.3 คุณภาพของวัสดุ-อุปกรณ์ ของบอร์ดเกมมีความคงทนและ ปลอดภัยใช้งานได้จริง	5
4. ความสนุกสนานและ การมีส่วนร่วมของผู้เล่น (15 คะแนน)	4.1 บอร์ดเกมมีความสนุกสนาน ทำท้ายสำหรับผู้เล่น	10
	4.2 เกมกระตุ้นให้ผู้เล่นมีปฏิสัมพันธ์ และมีส่วนร่วมในการเล่น บอร์ดเกมร่วมกัน	5
5. การพัฒนาต่อยอดและ การเผยแพร่ผลงาน (10 คะแนน)	5.1 ผลงานสามารถนำไปพัฒนาต่อยอดได้	5
	5.2 ผลงานสามารถนำไปเผยแพร่เพื่อสร้างการเรียนรู้และการ ตระหนักรู้ด้าน Climate change ได้	5
รวมคะแนน		100

หลักเกณฑ์ประกวด
โครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน
สำหรับนักศึกษา สกร. ประจำปี พ.ศ. 2568
ประเภท คลิปสั้น ภายใต้หัวข้อ Climate Change
วันที่ 10-12 มิถุนายน 2568
ณ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา

.....

1. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมโครงการ

1.1 เป็นนักศึกษา สกร. จำนวนทีมละ 3 คน (รวมทีมต่างระดับได้)

1.2 ครูที่ปรึกษาจำนวน 1-2 คน

1.3 ผู้สมัครต้องได้รับการรับรองคุณสมบัติจากผู้บริหารสถานศึกษาต้นสังกัด โดยการลงนามรับรองในใบสมัคร

2. กำหนดการ

2.1 การประกวด

2.1.1 ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา รับสมัครผู้เข้าร่วมประกวดโครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน สำหรับนักศึกษา สกร. ประจำปี พ.ศ. 2568 ประเภทคลิปสั้น ภายใต้หัวข้อ Climate change

✚ สมัครพร้อมส่งหลักฐานการสมัคร ผ่าน E-mail : 995sce00017@dei.ac.th ตั้งแต่วันที่ 7-31 พฤษภาคม 2568

✚ ส่งใบสมัครและส่งหลักฐานการสมัครไปที่ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา ถนนอาคารสงเคราะห์ ตำบลสะเตง อำเภอ เมืองยะลา จังหวัดยะลา 95000

หมายเหตุ ยึดวันประทับตราบนไปรษณีย์ และหากเกิดเหตุสุดวิสัยทุกกรณีในการประกวด แข่งขันให้อยู่ในดุลพินิจของผู้จัดโครงการและผู้อำนวยการศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา ยะลา

✚ หลักฐานการสมัคร ประกอบด้วย

- 1) ใบสมัคร ที่มีการลงนามรับรองโดยผู้บริหารสถานศึกษา
- 2) เอกสารประกอบการนำเสนอผลงาน

2.1) เอกสารนำเสนอผลงาน (pdf.) จำนวน 5 เล่ม (สำหรับวันประกวด เพื่อให้คณะกรรมการใช้สำหรับพิจารณา) รายละเอียดดังนี้

- (1) ชื่อผลงาน
- (2) ทีม , แนวคิด หรือหลักการ ประเด็นที่ได้จากการสื่อสารต่อกลุ่มเป้าหมาย เพื่อสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อม
- (3) สาเหตุสำคัญของสาเหตุ ผลกระทบ และแนวทางการแก้ไข
- (4) รูปภาพการดำเนินโครงการ จำนวนไม่เกิน 10 ภาพ (JPEG,PNG)

2.2) ไฟล์เอกสารผลงาน (pdf.) รายละเอียดตามข้อ 2.1 จำนวน 1 ไฟล์ (สำหรับอัปโหลดเพื่อให้คณะกรรมการใช้พิจารณาก่อนวันประกวด)

2.3) คลิปที่ส่งเข้าประกวด ให้ใส่ชื่อผู้เข้าประกวดและทีมงานไว้ท้ายคลิป ความยาวคลิปไม่เกิน 2 นาที (รวม Intro, Title และ End Credit) คลิปมีขนาด 16:9 แนวนอน (1920 x 1080 พิกเซล) ในรูปแบบ MP4 เท่านั้น

2.1.2 การอัปโหลดผลงาน (ข้อ 2.2, ข้อ 2.3) ให้ สกร. กำหนดให้ตั้งชื่อเรื่องพร้อมระบุ สกร.ระดับอำเภอ จังหวัดของผู้ส่งผลงาน โดยให้อัปโหลดส่งผ่าน E-mail : 995sce00017@dei.ac.th

2.1.3 ประกาศลำดับการนำเสนอผลงานและตอบคำถามจากคณะกรรมการในวันที่ 6 มิถุนายน 2568 ทางเพจศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาฯ

2.1.4 คณะกรรมการพิจารณาให้คะแนนจากผลงาน การนำเสนอ และการตอบคำถาม ในวันที่ 11 มิถุนายน 2568 ตามลำดับและเวลาที่กำหนด

2.1.5 ประกาศผลและรับรางวัล วันที่ 11 มิถุนายน 2568 ณ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาฯ

3. รางวัลการประกวด

 รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 5,000 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร

 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 3,000 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร

 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 1,500 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร

หมายเหตุ สถานศึกษา นักศึกษา สกร. และครูที่ปรึกษาที่ร่วมโครงการทุกทีมจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

4. ข้อกำหนดต่าง ๆ ของผลงานประเภทคลิปสั้น

4.1 ข้อกำหนดผลงานประเภทคลิปสั้น

4.1.1 การผลิตผลงานไม่จำกัดรูปแบบการนำเสนอ เทคนิคการนำเสนอ สามารถใช้ความคิดได้อย่างอิสระในเชิงสร้างสรรค์

4.1.2 ผลงานคลิปวิดีโอที่ส่งเข้าประกวดต้องมีเนื้อหาสอดคล้องกับการสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน ภายใต้หัวข้อ Climate Change

4.1.3 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องถ่ายทำขึ้นใหม่ด้วยตนเอง จะต้องไม่เป็นการละเมิดผลงานผู้อื่น เช่น ภาพ เสียง รวมทั้งส่วนอื่นๆ ที่นำมาผลิตผลงาน ไม่เป็นการทำซ้ำ หากพบมีข้อร้องเรียนหรือพิสูจน์ได้ว่าคลิปที่ส่งเข้าประกวดมิใช่ผลงานของผู้ส่งผลงานจะถูกตัดสิทธิ์การประกวดทันที หากมีการตรวจพบในภายหลัง ผู้จัดขอสงวนการเผยแพร่และการรับรางวัลคืน รวมถึงผู้ส่งเข้าประกวดต้องรับผิดชอบความเสียหายไม่ว่ากรณีใด ๆ เองทั้งหมด

4.1.4 บุคคลที่ปรากฏในคลิปวิดีโอที่ส่งเข้าประกวดจะต้องไม่เป็นการละเมิดต่อผู้อื่น และต้องได้รับการอนุญาตแล้วเท่านั้น

4.1.5 คลิปที่ส่งเข้าประกวดต้องไม่เคยเผยแพร่ในสื่อ และไม่เคยได้รับรางวัลจากการประกวดใด ๆ มาก่อน

4.1.6 ไม่มีเนื้อหาพาดพิงการเมือง ไม่ก่อให้เกิดความขัดแย้ง ไม่ใช้ถ้อยคำดูหมิ่น สร้างความแตกแยก และไม่ละเมิดต่อชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ ไม่ขัดต่อขนบธรรมเนียมประเพณี ศีลธรรม จริยธรรม

4.1.7 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์ สามารถนำ ผลงานที่ผู้ส่งเข้าประกวดมาดัดแปลงเผยแพร่ประชาสัมพันธ์เพื่อความเหมาะสมได้หรือนำไปใช้ภายใต้ วัตถุประสงค์ เพื่อประโยชน์แก่ทางราชการ

4.1.8 การตัดสินของคณะกรรมการที่แต่งตั้งตัดสินการประกวดโครงการสร้างความตระหนักรู้ เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน ถือเป็นอันสิ้นสุด

4.2 ข้อกำหนดการนำเสนอผลงาน

4.2.1 ผู้เข้าประกวดประเภทคลิปสั้น

1) คลิปสั้นของแต่ละทีมที่ส่งเข้าประกวดจะนำเสนอต่อหน้าคณะกรรมการในวันประกวด (ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงหรือแก้ไขผลงานในวันประกวดได้)

2) ผู้เข้าร่วมประกวดจะต้องนำเสนอ แนวคิดประเด็นต่าง ๆ ตามหัวข้อที่กำหนด ตามความคิดสร้างสรรค์บนเวที 3 นาที หลังจากคลิปผลงานที่ส่งประกวดของตนนำเสนอเสร็จสิ้นจะเป็น การตอบคำถามจากคณะกรรมการ โดยตอบคำถามไม่เกิน 5 นาที

4.2.2 สงวนสิทธิ์ให้เฉพาะนักศึกษาผู้เข้าประกวด คณะกรรมการและเจ้าหน้าที่ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง อยู่ในพื้นที่ประกวดที่กำหนดไว้เท่านั้น

5. เกณฑ์ให้คะแนน

1) ความคิดสร้างสรรค์	25 คะแนน
2) เนื้อหาและสาระสำคัญ	30 คะแนน
3) เทคนิคการนำเสนอ และความน่าสนใจ	20 คะแนน
4) คุณภาพการผลิตและองค์ประกอบภายในคลิป	10 คะแนน
5) การตอบคำถาม	15 คะแนน

รายละเอียดของเกณฑ์การให้คะแนน

รายการประเมิน	เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
1. ความคิดสร้างสรรค์ (25 คะแนน)	1.1 มีความคิดรวบยอด (Concept) ที่ชัดเจน	15
	1.2 วิธีนำเสนอแปลกใหม่ ไม่ซ้ำซ้อนงานที่มีอยู่ก่อน หรือผลงานผ่านการพัฒนาให้ดีกว่าที่มีอยู่เดิม	10
2. เนื้อหาและสาระสำคัญ (30 คะแนน)	2.1 เนื้อหาสอดคล้องเกี่ยวกับ Climate Change ได้ถูกต้อง	10
	2.2 การนำเสนอข้อมูลครบถ้วน เช่น สาเหตุ ผลกระทบ แนวทางแก้ไข	10
	2.3 การสื่อสารประเด็นชัดเจน เข้าใจง่าย เชื่อมโยงกับชีวิตประจำวัน	10
3. เทคนิคการนำเสนอ และ ความน่าสนใจ (20 คะแนน)	3.1 การลำดับเรื่อง การดำเนินเรื่อง น่าสนใจ และกระชับ	10
	3.2 ผลงานสามารถกระตุ้นสร้างความตระหนักรู้ ข้อคิด และการลงมือปฏิบัติด้าน Climate Change	10
4. คุณภาพการผลิตและ องค์ประกอบภายในคลิป (10 คะแนน)	4.1 คุณภาพของภาพ เสียง แสง และการตัดต่อ	5
	4.2 องค์ประกอบภายในคลิปที่ใช้ต้องเสริมเนื้อหา เข้าใจง่าย และไม่ซ้ำซ้อนเกินไป	5
5. การตอบคำถาม (15 คะแนน)	5.1 ตอบคำถามได้ถูกต้อง ตรงประเด็น ใช้ภาษาเข้าใจง่าย	10
	5.2 ใช้ตัวอย่างหรือเหตุผลสนับสนุนคำตอบได้ดี	5
รวมคะแนน		100

หลักเกณฑ์ประกวด
โครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน
สำหรับนักศึกษา สกร. ประจำปี พ.ศ. 2568
ประเภท นวัตกรรมสิ่งแวดล้อม ภายใต้หัวข้อ Climate Change
วันที่ 10-12 มิถุนายน 2568
ณ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา

.....

1. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมโครงการ

- 1.1 เป็นนักศึกษา สกร. จำนวนทีมละ 3 คน (รวมทีมต่างระดับได้)
- 1.2 ครูที่ปรึกษาจำนวน 1-2 คน
- 1.3 ผู้สมัครต้องได้รับการรับรองคุณสมบัติจากผู้บริหารสถานศึกษาต้นสังกัด โดยการลงนามรับรองในใบสมัคร

2. กำหนดการ

2.1 การประกวด

2.1.1 ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา รับสมัครผู้เข้าร่วมประกวดโครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน สำหรับนักศึกษา สกร. ประจำปี พ.ศ. 2568 ประเภทนวัตกรรมสิ่งแวดล้อม ภายใต้หัวข้อ Climate change

 สมัครพร้อมส่งหลักฐานการสมัคร ผ่าน E-mail : 995sce00017@dei.ac.th ตั้งแต่วันที่ 7-31 พฤษภาคม 2568

 ส่งใบสมัครและส่งหลักฐานการสมัครไปที่ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษายะลา ถนนอาคารสงเคราะห์ ตำบลสะเตง อำเภอ เมืองยะลา จังหวัดยะลา 95000

หมายเหตุ ยึดวันประทับตราบนไปรษณีย์ และหากเกิดเหตุสุดวิสัยทุกกรณีในการประกวด แข่งขันให้อยู่ในดุลพินิจของผู้จัดโครงการและผู้อำนวยการศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา ยะลา

 หลักฐานการสมัคร ประกอบด้วย

- 1) ใบสมัคร ที่มีการลงนามรับรองโดยผู้บริหารสถานศึกษา
- 2) เอกสารประกอบการนำเสนอผลงาน

2.1) เอกสารนำเสนอผลการดำเนินโครงการ จำนวน 5 เล่ม (เพื่อให้คณะกรรมการ ใช้สำหรับพิจารณาในวันประกวด) รายละเอียดดังนี้

- (1) ชื่อโครงการ
- (2) ที่มาแนวคิด หลักการ/ทฤษฎี ขั้นตอนการดำเนินโครงการ
- (3) อธิบายการบูรณาการแนวคิด การเชื่อมโยงองค์ความรู้กับการนำไปใช้งานจริง
- (4) รูปภาพการดำเนินโครงการ จำนวนไม่เกิน 10 ภาพ (JPEG , PNG)

2.2) ไฟล์เอกสารผลการดำเนินโครงการ (pdf.) รายละเอียดตามข้อ 2.1) จำนวน 1 ไฟล์ (สำหรับอัปโหลดเพื่อให้คณะกรรมการใช้พิจารณาก่อนวันประกวด)

2.3) โปสเตอร์ผลการดำเนินโครงการ ขนาด A 2 (42.0 x 59.4 cm) รายละเอียดตามข้อ 2.1) (นำมาวันประกวด)

2.4) ไฟล์รูปภาพโปสเตอร์ผลการดำเนินโครงการ (PNG) ข้อ 2.3) จำนวน 1 ไฟล์

2.5) คลิปวิดีโออธิบายการดำเนินโครงการ ไม่เกิน 5 นาที

2.1.2 การอัปโหลดผลงาน (ข้อ 2.2, ข้อ 2.3) ให้ สกร. กำหนดให้ตั้งชื่อเรื่องพร้อมระบุ สกร.ระดับอำเภอ จังหวัดของผู้ส่งผลงาน โดยให้อัปโหลดส่งผ่าน E-mail : 995sce00017@dei.ac.th

2.1.3 ประกาศลำดับการนำเสนอผลงานและตอบคำถามจากคณะกรรมการในวันที่ 6 มิถุนายน 2568 ทางเพจศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาะลา

2.1.4 คณะกรรมการพิจารณาให้คะแนนจากผลงาน การนำเสนอ และการตอบคำถาม ในวันที่ 12 มิถุนายน 2568 ตามลำดับและเวลาที่กำหนด

2.1.5 ประกาศผลและรับรางวัล วันที่ 12 มิถุนายน 2568 ณ ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษาะลา

3. รางวัลการประกวด

 รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 5,000 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร

 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 3,000 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร

 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 1 รางวัล ๆ ละ 1,500 บาท พร้อมโล่และเกียรติบัตร

หมายเหตุ สถานศึกษา นักศึกษา สกร. และครูที่ปรึกษาที่ร่วมโครงการทุกทีมจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม

4. ข้อกำหนดต่าง ๆ ของผลงานประเภทนวัตกรรมด้านสิ่งแวดล้อม

4.1 ข้อกำหนดผลงานประเภทนวัตกรรมด้านสิ่งแวดล้อม

4.1.1 เป็นผลงานประเภทนวัตกรรมด้านสิ่งแวดล้อม ภายใต้หัวข้อ การบริหารจัดการ การฟื้นฟูและอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม

4.1.2 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องออกแบบขึ้นใหม่ด้วยตนเอง จะต้องไม่เป็นการละเมิดผลงานผู้อื่น ไม่เป็นการทำซ้ำ หากพบมีข้อร้องเรียนหรือพิสูจน์ได้ว่า ผลงานที่ส่งเข้าประกวดมิใช่ผลงานของผู้ส่งผลงานจะถูกตัดสิทธิ์การประกวดทันที หากมีการตรวจพบในภายหลัง ผู้จัดขอสงวนการเผยแพร่และการรับรางวัลคืน รวมถึงผู้ส่งเข้าประกวดต้องรับผิดชอบความเสียหายไม่ว่ากรณีใด ๆ เองทั้งหมด

4.1.3 ผลงานส่งเข้าประกวดต้องไม่เคยเผยแพร่ในสื่อ และไม่เคยได้รับรางวัลจากการประกวดใด ๆ มาก่อน

4.1.4 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์ สามารถนำผลงานที่ผู้ส่งเข้าประกวดมาดัดแปลงเผยแพร่ประชาสัมพันธ์เพื่อความเหมาะสมได้ หรือนำไปใช้ภายใต้วัตถุประสงค์ เพื่อประโยชน์แก่ทางราชการ

4.1.5 การตัดสินใจของคณะกรรมการที่แต่งตั้งตัดสินการประกวดโครงการสร้างความตระหนักรู้เพื่อปรับเปลี่ยนพฤติกรรมด้านสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน ถือเป็นอันสิ้นสุด

4.2 ข้อกำหนดการนำเสนอผลงาน

4.2.1 ผู้เข้าประกวดประเภทนวัตกรรมด้านสิ่งแวดล้อม ภายใต้หัวข้อ การบริหารจัดการ การฟื้นฟูและอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมต้องอยู่ประจำโต๊ะเพื่อนำเสนอผลงานด้วยวาจาไม่เกิน 5 นาที และตอบคำถามจากคณะกรรมการ ไม่เกิน 5 นาที เพื่อให้คะแนนตามเกณฑ์ที่กำหนด

4.2.2 สงวนสิทธิ์ให้เฉพาะนักศึกษาผู้เข้าประกวด คณะกรรมการและเจ้าหน้าที่ที่มีส่วนเกี่ยวข้องอยู่ในพื้นที่ประกวดที่กำหนดไว้เท่านั้น

4.2.3 ผู้จัดเตรียมโต๊ะหน้าขาว จำนวน 1 ตัว และให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์ในการตกแต่งประกอบการนำเสนอมาเอง เช่น ผ้าปูโต๊ะ รัปบัน ดอกไม้ ฯลฯ

5. เกณฑ์ให้คะแนน

1) ความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม	30 คะแนน
2) การคำนึงถึงผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม	25 คะแนน
3) ผลงานนำไปใช้ในทางปฏิบัติได้จริง	20 คะแนน
4) การมีส่วนร่วมของชุมชนและความรับผิดชอบต่อสังคม	15 คะแนน
5) การนำเสนอผลงานและตอบคำถาม	10 คะแนน

รายละเอียดของเกณฑ์การให้คะแนน

รายการประเมิน	เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
1. ความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม (30 คะแนน)	1.1 แนวคิดหรือความคิดรวบยอด (Concept) ที่มีการบูรณาการเชื่อมโยงองค์ความรู้ในการแก้ปัญหาได้อย่างชัดเจน	20
	1.2 วิธีมีความแปลกใหม่หรือน่าสนใจ ไม่เคยเผยแพร่ที่ไหนมาก่อน	10
2. การคำนึงถึงผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม (25 คะแนน)	2.1 ลดมลพิษหรือฟื้นฟูสิ่งแวดล้อมได้อย่างชัดเจน ส่งเสริมความหลากหลายทางชีวภาพ การอนุรักษ์ธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมให้ดีขึ้น	20
	2.2 การดำเนินงานระยะยาวมีความยั่งยืน ไม่ทำลายทรัพยากร	5
3. ผลงานนำไปใช้ในทางปฏิบัติได้จริง (15 คะแนน)	3.1 แนวคิดสามารถนำไปพัฒนาต่อยอดใช้ดำเนินงานได้จริง	10
	3.2 ต้นทุนและประสิทธิภาพของผลงาน	5
4. การมีส่วนร่วมของชุมชนและความรับผิดชอบต่อสังคม (20 คะแนน)	4.1 การมีส่วนร่วมของชุมชนในกระบวนการฟื้นฟูและอนุรักษ์ด้านสิ่งแวดล้อม	10
	4.2 ผลงานเกิดประโยชน์ระดับชุมชน (5 คะแนน) ภูมิภาค (7 คะแนน) และประเทศ (10 คะแนน)	10
5. การนำเสนอผลงานและตอบคำถาม (10 คะแนน)	5.1 สามารถนำเสนอผลงาน สื่อสารได้อย่างน่าสนใจและเข้าใจง่าย	5
	5.2 ตอบคำถามได้ชัดเจนถูกต้อง	5
รวมคะแนน		100