

ที่ ศธ ๐๗๐๘๘/ ๗ ๗๗/๓



สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดสตูล
ต.คลองขุด อ.เมืองสตูล จ.สตูล ๙๑๐๐๐

๑๗ พฤศจิกายน ๒๕๖๘

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาศูนย์ส่งเสริมการเรียนรู้ระดับอำเภอทุกอำเภอ

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. หนังสือสมาคมดิจิทัลเวิลด์ จำนวน ๑ ชุด
เรื่อง ขอเชิญร่วมการแข่งขัน AI Robot Camp ๒๐๒๕
๒. หนังสือสมาคมดิจิทัลเวิลด์ จำนวน ๑ ชุด
เรื่อง การอบรมเชิงปฏิบัติการจัดการสื่อ AJ และใช้สื่อ Robot Basic

ด้วย สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดสตูล ได้รับการประสานจากสำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ ประชาสัมพันธ์ให้สถานศึกษาในจังหวัดสตูลทราบ จำนวน ๒ เรื่อง ประกอบด้วย

๑. หนังสือสมาคมดิจิทัลเวิลด์ ที่ ๒๕๖๔/๑๘๐ ลงวันที่ ๗ พฤศจิกายน ๒๕๖๘ เรื่อง ขอเชิญร่วมการแข่งขัน AI Robot Camp ๒๐๒๕

๒. หนังสือสมาคมดิจิทัลเวิลด์ ที่ ๒๕๖๘/๑๗๙ ลงวันที่ ๗ พฤศจิกายน ๒๕๖๘ เรื่อง การอบรมเชิงปฏิบัติการจัดการสื่อ AI และใช้สื่อ Robot Basic ฝึกสมาธิ-สร้างวินัยในตนเองให้ผู้เรียน

ในการนี้ สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดสตูล ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์เรื่องดังกล่าวแก่ผู้สนใจเข้าร่วมกิจกรรมฯ รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวบุปผาชาติ เรืองกุล)

รองผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดสตูล
รักษาการในตำแหน่งผู้อำนวยการสำนักงานสำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดสตูล

กลุ่มส่งเสริมการเรียนรู้เพื่อคุณวุฒิตามระดับ

โทร. ๐ ๗๔๗๑ ๑๔๔๔

โทรสาร ๐ ๗๔๗๒ ๑๔๑๓

“เรียนดี มีคุณธรรม”



ที่ 2568/180

วันที่ 7 พฤศจิกายน 2568

เรื่อง ขอเชิญร่วมการแข่งขัน AI Robot Camp 2025

เรียน ศึกษาธิการจังหวัดสตูล

นาง.สรจ.สตูล
เลขที่รับ 3068
วันที่ 10/11/68
เวลา 12.00 น.

ด้วยสมาคมดิจิทัลเวิลด์ จัดกิจกรรม เปิดโลกเรียนรู้ฝึกทักษะ Coding & Robot เรียนรู้-ฝึกทักษะ-แข่งขัน เป็นกิจกรรมเสริมการแข่งขันหุ่นยนต์นานาชาติ WRC 2026 ในสนามภูมิภาค ซึ่งได้รับความอนุเคราะห์สถานที่จัดกิจกรรม โรงเรียนอนุบาลสะลุง อำเภอสะลุง จังหวัดสตูล โดยมีวัตถุประสงค์ ดังนี้

1. เพื่อเป็นเวทีกิจกรรม Coding & Robot ให้โอกาสนักเรียนได้เข้าถึงพัฒนาศักยภาพ ให้มีความรู้ประสบการณ์ ส่งเสริมการเรียนรู้ในชั้นเรียนและนอกห้องเรียนที่ไม่ได้จัดในโรงเรียนให้ผู้เรียนได้มีโอกาสเข้าถึง Coding & Robotics อย่างกว้างขวาง

2. เพื่อพัฒนาสมอง สร้างวินัย เป็นขวัญกำลังใจให้นักเรียนครูผู้สอนผู้บริหาร ได้รับเกียรติบัตรคู่แฟ้มสะสมงาน ดังรายการแข่งขัน ต่อไปนี้

1. STEAM Coding Robot Unpluggd 2025 **ปฐมวัย** นักเรียน ทีมละ 1-2 คน
 - 2 Coding Robot Unpluggd 2025 เขียนโปรแกรม **โดยไม่ใช้คอมพิวเตอร์** นักเรียน ชั้น ป.1-3 ทีมละ 2 คน
 3. Controll Robot **คำนวณระหว่างดวงดาว** WRC 2025 นักเรียน ป.1-3 ทีมละ 2 คน
 4. Controll Robot **Football** การแข่งขันฟุตบอล หุ่นยนต์ นักเรียน ป.5-6 , ม.1.6 ทีมละ 2 คน
 - 5 Coding Robot Camp 2025 เขียน **คำสั่งโปรแกรม RoboCode** การกิจสนาม นักเรียน ป.5-6 , ม.1.6 ทีมละ 2 คน
- ดังมีรายการดังนี้ เวลา 8.30 น จัดทีมหุ่นยนต์ โรงเรียนต่างๆรายงานตัว

9.00 น – 12.00 น. แยกฐานการแข่งขัน อธิบาย กติกาการแข่งขัน ฝึกทดลองสนามจริง

13.00 น -14.30 น แข่งขัน หุ่นยนต์ Coding Robot Camp 2025

14.30 น -15.30 น ปิดการอบรมและแข่งขัน มอบรางวัล

คุณสมบัติทีมที่เข้าแข่งขัน ให้โอกาสนักเรียนที่ยังไม่มีพื้นฐาน ไม่มีหุ่นยนต์ สมาคมดิจิทัลเวิลด์ จัดให้ยืม ค่าลงทะเบียนทีมละ 700 บาท ไม่รวมอาหาร เบรค โรงเรียนต้องเตรียมเอง (การแข่งขัน STEAM **ปฐมวัย** ทีมละ 500 บาท โอน พร้อมเพย์ 0611639928 รัชพล คชชารุ่งโรจน์ สอบถาม IDline 0611639928

สิ่งที่จะได้รับ นักเรียนทุกคน **ได้คะแนนตามเกณฑ์** จะได้เหรียญรางวัล เกียรติบัตรกิจกรรม / ทีมชนะเลิศ รองอันดับ 2-3 ปฏิบัติภารกิจได้ตามเกณฑ์ จะได้รับถ้วยรางวัล

วันศุกร์ที่ 21 พฤศจิกายน 2568 ณ โรงเรียนอนุบาลสะลุง อำเภอสะลุง จังหวัด สตูล

จึงเรียนมาเพื่อขอเชิญ และประชาสัมพันธ์ให้โรงเรียนในสังกัด และโรงเรียนสังกัดอื่น ส่งทีมนักเรียนเข้าร่วมการแข่งขัน ขอขอบพระคุณ

ขอแสดงความนับถือ


(ดร.รัชพล คชชารุ่งโรจน์)
นายกสมาคมดิจิทัลเวิลด์

การแข่งขัน STEAM Coding Robot Unplugged 2025 ปฐมวัย

1.ภาพรวม

เวทีกิจกรรมการแข่งขัน Coding Robot Unplugged ปฐมวัย ควบคุมหุ่นยนต์ โดยไม่ใช้คอมพิวเตอร์ ให้ความรู้ทักษะการแข่งขัน เปิดให้โอกาสนักเรียนที่ไม่มีพื้นฐานความรู้ เข้าถึง สะดวก ลดความเหลื่อมล้ำ เป็นประโยชน์ในการศึกษา

2.ข้อกำหนดผู้เข้าแข่งขัน

1. นักเรียน ระดับ ปฐมวัย ละ 1-2 คน

3.สนาม

4.สิ่งที่ใช้ 1.หุ่นยนต์ชุด Wish Child



สมาคมคิจิทัลเวิลด์ เตรียมไว้ให้แข่งขัน 15 ทีม

5.คำอธิบายการแข่งขัน

5.1 ภารกิจงาน

- **ช่วงแรก** เวลา 9.00 – 9.30 น.กรรมการจัดการแข่งขัน อบรม การออกแบบประกอบ และ ควบคุมด้วยปากกา ผู้เข้าแข่งขัน ฝึกทดสอบการควบคุม
- **ช่วงที่สอง** เวลา 10.30 -12.00 น โจทย์ ภารกิจแข่งขัน

5.2 กำหนดเวลา

ทีมละ 2 รอบ ให้เลือกรอบที่ดีที่สุด

5.3 สรุปการตัดสิน

- รวมคะแนนเต็ม 100 คะแนน - คะแนนเท่ากัน ให้ดูเวลาที่ใช้
ทีมที่ได้คะแนน ผ่านร้อยละ 70 จะได้รับเหรียญทอง เหรียญเงิน ตามลำดับ พร้อมเกียรติบัตรการแข่งขัน
- ทีมที่ ผ่านเกณฑ์การแข่งขัน เรียงลำดับคะแนน ตามลำดับ 1-2- จะได้รับ ถ้วยรางวัล

หมายเหตุ

ใบสมัครลงทะเบียนผู้การแข่งขัน STEAM Coding Robot camp 2025 ปฐมวัย

โรงเรียน.....

ชื่อทีม.....ระดับชั้นเรียนปฐมวัย

ผู้เข้าแข่งขัน

1.ชื่อ นามสกุล

2 ชื่อ นามสกุล

ครูที่ปรึกษา.....

1.ชื่อ นามสกุล

เบอร์โทรศัพท์ หรือ Line.....

. โอนค่าลงทะเบียนสมาชิก ทีมละ 500 บาท (ไม่รวมอาหาร และเบรก)

พร้อมเพย์ 0611639928 รัชพล คชชารุ่งโรจน์ สอบถาม IDline 0611639928

การแข่งขัน Coding Robot Unplugged camp 2025

1.ภาพรวม

เวทีกิจกรรมการแข่งขัน Coding Robot Unplugged การเขียนโปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์ โดยไม่ต้องคอมพิวเตอร์ สมาคมดิจิทัลเวิลด์ให้ยืมหุ่นยนต์ Alpha A

2.ข้อกำหนดผู้เข้าแข่งขัน นักเรียน ระดับ ประถมศึกษาปีที่ 1-3 ทีมละ 2 คน

3.สนาม



4.สื่อที่ใช้ 1.หุ่นยนต์ ชุด Alpha Set A

สมาคมดิจิทัลเวิลด์ เตรียมไว้ให้แข่งขัน 30 ทีม

5.คำอธิบายการแข่งขัน

5.1 การกิจงาน

- ช่วงแรก เวลา 9.00 – 11.30 น. กรรมการจัดการแข่งขัน อบรม ออกแบบประกอบ และเขียนโปรแกรมด้วยการ์ดคำสั่ง ผู้เข้าแข่งขัน ฝึกทดสอบการเขียนโปรแกรม กับสนามจริง
- ช่วงที่สอง เวลา 12.00 – 14.30 น. เริ่มแข่งขัน

5.2 กำหนดเวลา

ทีมละ 2 รอบๆละ นาที ให้เลือกรอบที่ดีที่สุด

ทีมใดยังทำการกิจ ไม่ครบ สามารถ ทำใหม่ ได้ เพื่อเก็บจุดที่ยังไม่ผ่าน แต่เวลาจะเดินอยู่

5.3 สรุปการตัดสิน

- รวมคะแนนเต็ม 100 คะแนน - คะแนนเท่ากัน ให้ดูเวลาที่ใช้
ทีมที่ได้คะแนน ผ่านร้อยละ 70 จะได้รับเหรียญทอง เหรียญเงิน ตามลำดับ พร้อมเกียรติบัตรการแข่งขัน
- ทีมที่ ผ่านเกณฑ์การแข่งขัน เรียงลำดับคะแนน ตามลำดับ 1-2-3 จะได้รับ ถ้วยรางวัล

หมายเหตุ

ใบสมัครลงทะเบียนผู้การแข่งขัน Coding Robot Unplugged camp2025

โรงเรียน.....

ชื่อทีม.....ระดับชั้นเรียน

ผู้เข้าแข่งขัน

1.ชื่อ นามสกุล.....

2 ชื่อ นามสกุล

ครูที่ปรึกษา.....

1.ชื่อ นามสกุล

เบอร์โทรศัพท์ หรือ Line.....

โอนค่าลงทะเบียนสมาชิก ทีมละ 700 บาท (ไม่รวมอาหาร และเบรก)

พร้อมเพย์ 0611639928 รัชพล คชชารุ่งโรจน์ สอบถาม IDline 0611639928

การแข่งขัน Control Robot Unplugged เตรียมสู่ WRC 2025

1.ภาพรวม

เวทีกิจกรรมการแข่งขัน Control Robot Unplugged เตรียมสู่ WRC 2025

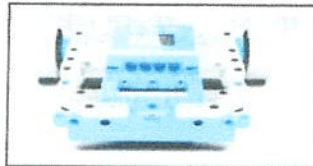
สมาคมดิจิทัลเวิลด์ให้ยืมหุ่นยนต์ beta Set เปิดให้โอกาสนักเรียนที่ไม่มีพื้นฐานความรู้ เข้าถึง สะดวก ลดความเหลื่อมล้ำ เป็นประโยชน์ในการศึกษาต่อไป

2.ข้อกำหนดผู้เข้าแข่งขัน

1. นักเรียน ระดับ ประถมศึกษาปีที่ 1-3 อายุ ไม่เกิน 10 ขวบ ทีมละ 2 คน

4.สื่อที่ใช้ 1.หุ่นยนต์ ชุด Beta Set

หรือ Alpha A หรือ Alpha A-C



3.สนาม



5.คำอธิบายการแข่งขัน

5.1 ภารกิจงาน

- **ช่วงแรก** กรรมการจัดการแข่งขัน อบรม การออกแบบประกอบ และ การใช้รีโมท กับ Robot
- **ช่วงที่สอง** แข่งขัน

5.2 กำหนดเวลา ทีมละ 2 รอบๆละ นาที ให้เลือกรอบที่ดีที่สุด

ทีมใดยังทำการกิจ ไม่ครบ สามารถ ทำใหม่ ได้ เพื่อเก็บจุดที่ยังไม่ผ่าน แต่เวลาจะเดินอยู่

5.3 สรุปการตัดสิน

- รวมคะแนนเต็ม 100 คะแนน - คะแนนเท่ากัน ให้ดูเวลาที่ใช้
- ทีมที่ได้คะแนน ผ่านร้อยละ 70 จะได้รับเหรียญทอง เหรียญเงิน ตามลำดับ พร้อมเกียรติบัตรการแข่งขัน
- ทีมที่ ผ่านเกณฑ์การแข่งขัน เรียงลำดับคะแนน ตามลำดับ 1-2-3 จะได้รับ ถ้วยรางวัล

ใบสมัครลงทะเบียนสู่การแข่งขัน Control Robot Unplugged เตรียมสู่ WRC 2025

โรงเรียน.....

ชื่อทีม.....ระดับชั้นเรียน

ผู้เข้าแข่งขัน

1.ชื่อ นามสกุล

2 ชื่อ นามสกุล

ครูที่ปรึกษา.....

1.ชื่อ นามสกุล

เบอร์โทรศัพท์ หรือ Line.....

โอนค่าลงทะเบียนสมาชิก ทีมละ 700 บาท (ไม่รวมอาหาร และเบรก)

พร้อมเพย์ 0611639928 รัชพล คชารุ่งโรจน์ สอบถาม IDline 0611639928

การแข่งขันหุ่นยนต์อัตโนมัติ Coding Robot camp 2025

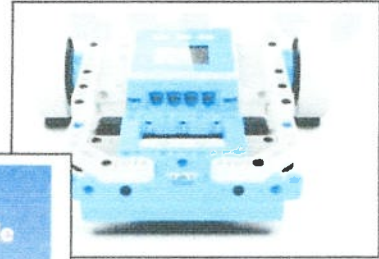
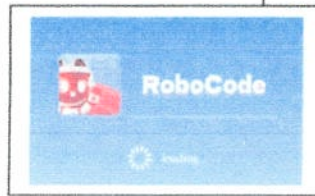
1.ภาพรวม

เวทีกิจกรรมการแข่งขัน Coding Robot การเขียนโปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์ กิจกรรมให้ความรู้ทักษะการแข่งขัน เปิดให้โอกาสนักเรียนที่ไม่มีพื้นฐานความรู้ เข้าถึง สะดวก ลดความเหลื่อมล้ำ เป็นประโยชน์ในการศึกษาต่อไป

2.ข้อกำหนดผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียน ระดับ ประถมศึกษา ทีมละ 2 คน - นักเรียน ระดับ มัธยมศึกษา ทีมละ 2 คน

3.สนาม



4.สิ่งที่ใช้ 1.หุ่นยนต์ ชุด beta set

สมาคมดิจิทัลเวิลด์ เตรียมไว้ให้แข่งขัน 30 ทีม

2. โปรแกรม Robo Code 3.โน้ตบุ๊ก ผู้เข้าแข่งขันนำมาเอง

5.คำอธิบายการแข่งขัน

5.1 การกิจงาน- ผู้เข้าแข่งขัน ศึกษาวิธีการเขียนโปรแกรม Robo Code กรรมการ อธิบาย โจทย์การแข่งขัน

5.2 กำหนดเวลา

ทีมละ 2 รอบๆละ 3 นาที ให้เลือกรอบที่ดีที่สุด

ทีมใดยังทำการกิจ ไม่ครบ สามารถ ทำใหม่ ได้ เพื่อเก็บจุดที่ยังไม่ผ่าน แต่เวลาจะเดินอยู่

5.3 สรุปการตัดสิน

- รวมคะแนนเต็ม 100 คะแนน - คะแนนเท่ากัน ให้ดูเวลาที่ใช้

ทีมที่ได้คะแนน ผ่านร้อยละ 70 จะได้รับเหรียญทอง เหรียญเงิน ตามลำดับ พร้อมเกียรติบัตรการแข่งขัน

- ทีมที่ ผ่านเกณฑ์การแข่งขัน เรียงลำดับคะแนน ตามลำดับ 1-2-3 จะได้รับ ถ้วยรางวัล

ใบสมัครลงทะเบียนผู้การแข่งขัน Coding Robot camp2025

โรงเรียน.....

ชื่อทีม.....ระดับชั้นเรียน

ผู้เข้าแข่งขัน

1.ชื่อ นามสกุล

2 ชื่อ นามสกุล

ครูที่ปรึกษา.....

1.ชื่อ นามสกุล

เบอร์โทรศัพท์ หรือ Line.....

. โอนค่าลงทะเบียนสมาชิก ทีมละ 700 บาท (ไม่รวมอาหาร และเบรก)

พร้อมเพย์ 0611639928 รัชพล คชชารุ่งโรจน์ สอบถาม IDline 0611639928



DIGITAL WORLD ASSOCIATION

85/512 หมู่ 3 ตำบลบางรักพัฒนา อำเภอบางบัวทอง จังหวัด นนทบุรี 11110 IDLine 0611639928

www.zmrobothailand.com

ที่ 2568/179

กม.จ.สตุล

เลขที่ 3069

วันที่ 10/11/68

เวลา 12.29

วันที่ 7 พฤศจิกายน 2568

เรื่อง การอบรมเชิงปฏิบัติการจัดการสื่อ AI และใช้สื่อ Robot Basic ฝึกสมาธิ -สร้างวินัยในตนเองให้ผู้เรียน
เรียน ศึกษาธิการจังหวัดสตุล

ปัจจุบันเทคโนโลยี สารสนเทศ และปัญญาประดิษฐ์ (AI) เข้ามามีบทบาทต่อการศึกษาอย่างมาก ผู้เรียนสนใจเกี่ยวกับ เทคโนโลยี สารสนเทศ การเล่นเกม มากขึ้น ทำให้สมาธิลดลง สนใจเรียนรู้น้อยลง สมาคมดิจิทัลเวิลด์ ได้ทดลองกับนักเรียน โรงเรียนต่างๆ หากมีกลวิธีใหม่ๆ จะช่วยให้ได้ จึงขอเสนอ เทคนิควิธีฝึกสมาธิผู้เรียนด้วย 3 วิธีการ ดังนี้

1.สร้างแรงบันดาลใจ นำเข้าสู่บทเรียน (ใช้เวลา 5-10 นาที) ด้วยสื่อประกอบหุ่นยนต์ Robot Basic สามารถฝึกสมาธิสร้างวินัยในตนเอง ฝึกรับผิดชอบ มีเป้าหมาย ผู้การเรียนรู้ในวิชาต่างๆ ได้ทุกวิชา ทุกชั้นเรียน

2.ใช้ นวัตกรรม AI แอปพลิเคชัน Gracer AI เครื่องมือ AI ช่วยการเรียนการสอน ฝึกทักษะทางภาษา

3.ใช้ นวัตกรรม learning24 เว็บ จัดการสื่อการเรียนรู้ที่เชื่อมโยงสอดคล้องกับหลักสูตร 8 กลุ่มสาระ

- สื่อการเรียนรู้ Coding Robot - สื่อการศึกษาแข่งขันหุ่นยนต์ต่างๆ - สื่อ VDO - สื่อ 3มิติ

- คู่มือการสร้างสื่อต่างๆ - คลังข้อสอบ คิวเตอร์ข้อสอบ

เนื่องจากมีครูผู้สนใจ จำนวนมาก ต้องการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ จริง สมาคมดิจิทัลเวิลด์ จึงได้จัดขึ้น

ในวันอาทิตย์ที่ 23 พฤศจิกายน 2568 ณ ห้องประชุม โรงเรียนวิเชียรชม อำเภอเมือง จังหวัดสงขลา ตามตารางอบรมดังนี้

9.00 น- 10.30 น เทคนิคจัดการสื่อการเรียนการสอน ด้วย AI นวัตกรรม learning24 ผู้เรียน

- การใช้ นวัตกรรม AI ช่วยสร้างข้อสอบ แบบอธิบายคำตอบ เพื่อการเรียนรู้ผู้เรียน

- การใช้แอป AI พื้นฐาน เตรียมตัว CEFR (ฝึกทักษะทางภาษาอังกฤษ อ่าน ฟัง พูด)

10.30 น-12.00 น ปฏิบัติประกอบ Robot Basic เทคนิค สร้างแรงบันดาลใจ นำเข้าสู่บทเรียน

13.00 น-15.00 น ฝึกเขียนคำสั่ง Coding Robot โดยไมโครคอนโทรลเลอร์

ค่าลงทะเบียน ท่านละ 600 บาท (รวมอาหาร) โอนเงินเข้า พร้อมเพย์ 0611639928 นาม รัชพล คชารุ่งโรจน์
รับจำนวนจำกัด เพียง 50 คน สมัครด่วน ก่อนเต็ม วิธีสมัคร แจ้งชื่อ นามสกุล และโรงเรียน มาใน Line

ผู้เข้าอบรม จะได้รับ 1.หุ่นยนต์ Robot Basic ฟรี 1 ชุด 2. User & password learning 24 -3.เกียรติบัตรผ่านการอบรม
จึงเรียนมาเพื่อพิจารณา ประชาสัมพันธ์ ให้ครูผู้สอน โรงเรียนในสังกัด โรงเรียนสังกัดอื่นๆ ทราบ ขอขอบคุณมาก

ขอแสดงความนับถือ

(ดร.รัชพล คชารุ่งโรจน์)

นายกสมาคมดิจิทัลเวิลด์



หมายเหตุ เปิดอบรม online ศึกษาด้วยตนเอง ตามคู่มือ และ VDO จาก นวัตกรรม learning24 รับไม่จำกัด

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม ได้ที่ IDLine 0611639928

สื่อ แข่งขัน ประกอบ รุ่นบุคคลฝึกสมาธิสู่การเรียนรู้

สื่อ Active Learning
ฝึกทักษะ Basic Coding

ฝึกสมาธิ สร้างปัญญา

กิจกรรม นำเข้าสู่บทเรียน (5-10 นาที)

- ทุกวิชา ทุกระดับชั้น - เชื่อมโยงเนื้อหาวิชา

กิจกรรม การแข่งขัน ประกอบ รุ่นบุคคล

- ประกอบตามขั้นตอน

- ปฏิบัติภารกิจ



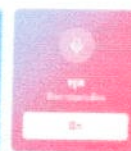
ทักษะพื้นฐาน การเรียนรู้ Coding Robot ระดับต่อไป

แบบละ 500 บาท สนใจ IDline 0611639928

การฝึกทักษะภาษาอังกฤษ อ่าน ฟัง พูด

ยินดีต้อนรับกลับมา, ไรพล คณาจารย์โรงเรียน!

ยินดีต้อนรับกลับมา, ไรพล คณาจารย์โรงเรียน!



ประโยชน์

1. เป็นสื่อจัดการเรียนการสอนได้ทุกวิชา ทุกชั้นเรียน
2. เป็นสื่อ ต่อยอด การเรียน Coding ระดับต่อไป

ประโยชน์

1. ใช้เครื่องมือ AI จัดการเรียนการสอน ที่ทันสมัย ประหยัด
2. แหล่งรวบรวม แอปพลิเคชัน การศึกษา ให้ผู้เรียนเข้าถึงง่าย ข้อมูลไม่รั่วไหลสู่ภายนอก

นวัตกรรม Learning24



Anywhere Anytime

นวัตกรรม ระบบการจัดการเรียนการสอน
บนมือถือและคอมพิวเตอร์ - บนคอมพิวเตอร์
คอมพิวเตอร์ สกปรกสาระการเรียนรู้
ประเภทศึกษา 5. มีระบบฝึกฝน

เรียนรู้ ผ่านมือถือ

สืบค้นมา เนื้อหา ข้อสอบ

หากรู้ผิดขอโทษ ทุกเรียน

ใน E-Book มากกว่า 1,000 เล่ม

ขั้นตอนการใช้

1. ที่ Chrome พิมพ์

2. คลิก เข้าสู่ระบบ

3. พิมพ์ อีเมล และรหัสผ่านที่ได้รับ แล้วคลิก เข้าสู่ระบบ
จะเป็น คลังความรู้ส่วนกลาง จะพบดังรูป

learning24 xyz

พิมพ์

รหัสผ่าน

4.คลิก สำหรับองค์กร

เป็น E-book ของโรงเรียน

5.คลิก ทุกกลุ่มสาระ

พบ 8 สาระวิชา

6.คลิก ชั้นเรียน

7.คลิก จัดเรียง

8.พิมพ์เรื่องที่

ต้องการค้นหา

9.ค้นหา

เรียนรู้ กิจกรรม แขนง Coding Robot



สนใจสมัครเป็นสมาชิก
สอบถามรายละเอียด
ที่ IDline 0611639928



ประโยชน์ที่ได้รับ

1. E-Book 8 กลุ่มสาระ ตั้งแต่ ชั้น ปฐมวัย ป.1-6, ม.1-6 และ สูงกว่า มากกว่า 10,000 เล่ม
 - Coding Robot ทุกระดับชั้น
 - กติกา เกมแข่งขัน Robot รายการต่างๆ
 - สื่อ 3 มิติ
 - คลังข้อสอบ ตัวต่อการศึกษา
 - คู่มือการสร้างสื่อการเรียนการสอน
2. พื้นที่ อัลทอส คือ
 - สำหรับ ครูผู้สอน หรือโรงเรียน
3. User/Password สำหรับ ครู หรือ ผู้เรียน
เรียนรู้ผ่านมือถือ ได้ทุกที่ ทุกเวลา
4. ครูผู้สอน เชื่อมต่อกับ TV สอนในชั้นเรียน